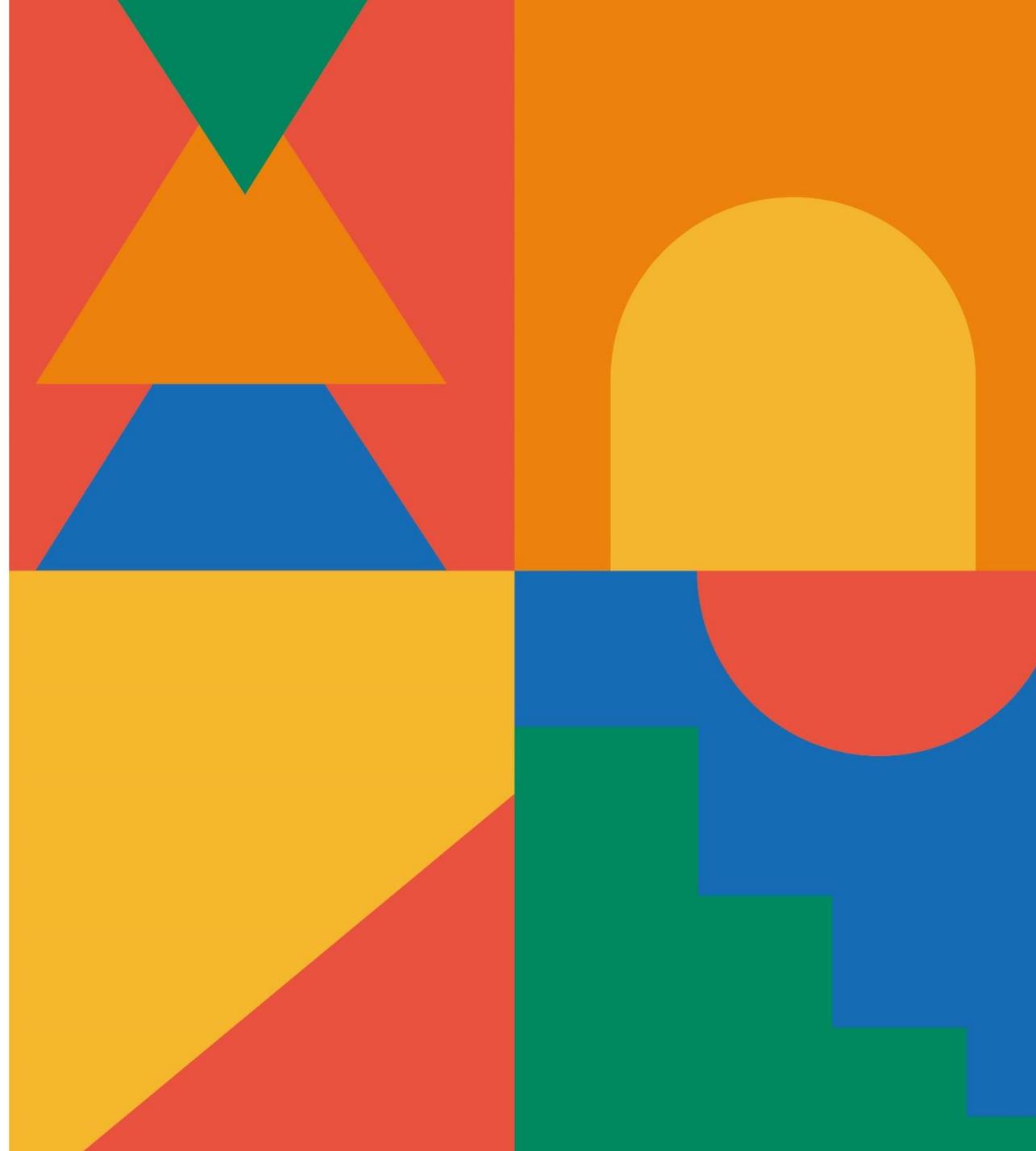




**Le Village ECCO DOM**

**l'événement ludique sur l'énergie**

ESPACE DE SENSIBILISATION AUX ECONOMIES  
D'ENERGIE





# Le Village ECCO DOM

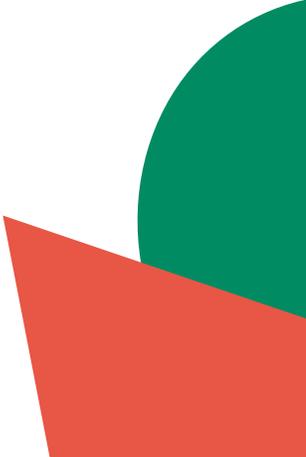
## l'événement ludique sur l'énergie

**01.** Un Village itinérant pour sensibiliser

**02.** Présentation du Village

**03.** Pourquoi accueillir le Village ?

**04.** Comment devenir partenaire ?



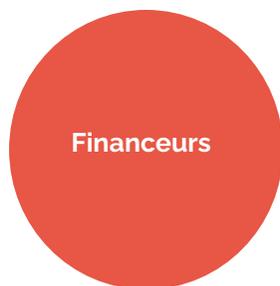
**01.**

**Un Village itinérant  
pour sensibiliser**

# Contexte

**Le programme EccoDom** a pour objectif la maîtrise des charges énergétiques, de la climatisation et du confort thermique en outre-mer

- ◆ Initié en 2020, le programme EccoDom rassemble **les principaux acteurs de la transition énergétique**.



- ◆ Il vise à **accompagner et valoriser les habitants** au sein d'un mouvement de mobilisation des acteurs locaux.

- ◆ Il prévoit la création d'un **Village itinérant** pour sensibiliser les acteurs à la réduction des dépenses énergétiques avec des **animations ludiques, pédagogiques et familiales**.

# Objectifs du Village ECCO DOM

- ◆ **Connecter** les habitants, recréer du **lien social** autour de la **sensibilisation aux économies d'énergie**, dans un esprit de fête de village
- ◆ **Engager** chacun au sein d'un **espace ludique et pédagogique** pour favoriser la **diffusion des bonnes pratiques locales**
- ◆ **Inspirer** pour **favoriser les démarches personnelles** de réduction des dépenses énergétiques et encourager les **changements de comportement sur le long terme**



**02.**

**Présentation  
du Village**

## Vue 360° du Village ECCO DOM



*Visuels 3D non contractuels*

# 1. Accueil du public et pôle dédié aux acteurs locaux

- ◆ Des espaces dédiés à la mise en valeur des **actions menées en faveur du développement durable**
- ◆ Des échanges avec les acteurs institutionnels, du monde associatifs ou encore de l'éducation pour permettre **le partage des connaissances et de solutions concrètes**
- ◆ Un accompagnement numérique pour favoriser la **diffusion des bonnes pratiques et l'engagement du citoyens**



*Photos non contractuelles*

# A. L'ouverture du Village ECCO DOM



- ◆ Un espace spécialement conçu pour permettre le lancement officiel du Village ECCO DOM **mettant à l'honneur le Maire de la ville hôte**

*Visuels 3D non contractuels*

## B. L'accueil et l'Ecconotour



Visuels 3D non contractuels

- ◆ Un espace d'accueil et de convivialité pour **favoriser les échanges et l'inclusion numérique**
- ◆ Un point d'information sur les activités du village ECCO DOM et les ressources gratuites du programme

## C. L'espace exposant



- ◆ Un espace mis à disposition des acteurs locaux pour leur permettre de **présenter leurs initiatives et renforcer les liens avec les habitants**

*Visuels 3D non contractuels*

## 2. Des animations ludiques et des ateliers participatifs

- ◆ Des **activités attractives et familiales**
- ◆ Des **expériences** pour appréhender les enjeux énergétiques et apprendre en s'amusant
- ◆ Des ateliers pour **réfléchir ensemble aux économies d'énergie** dans notre quotidien
- ◆ Un espace solution pour apporter aux habitants **des moyens d'agir concrètement et immédiatement**



*Photos non contractuelles*

## A. Le Cyclo Plein air



*Visuels 3D non contractuels*

- ◆ Une séance de cinéma de plein air **alimentée par l'énergie humaine**
- ◆ Un parfait alliage entre sensibilisation, détente entre ami(es) ou en famille et sport

## B. L'Ecco-quiz



- ◆ Un jeu de rapidité reprenant les codes de célèbres jeu télévisé entièrement conçu autour de l'énergie

*Visuels 3D non contractuels*

## C. L'Energy swing



*Visuels 3D non contractuels*

- ◆ Une **station de recharge électrique** nouvelle génération permettant aux petits comme aux grands de recharger les batteries autrement.

## D. Les Ecco-malins



*Visuels 3D non contractuels*

◆ Une activité **deux en un**  
**adaptée à tous les âges :**

- 1.** Deux puzzles mettant en scène les gestes du quotidien à adopter
- 2.** Quatre scènes du quotidien dans lesquelles 5 gestes vous font consommer de l'énergie inutilement. Saurez-vous les identifier ?

## E. Les Ecco-games



*Visuels 3D non contractuels*

- ◆ **L'innovation au service de la pédagogie.** Entrez dans l'univers des économies d'énergie avec cette **activité interactive** qui **combine le jeu, le mouvement et l'apprentissage.**

## F. L'Ecco-bar à smoothie



- ◆ Dégustez un smoothie 100% vert, c'est possible !
- ◆ Avec l'Ecco-bar à smoothie – **Pédalez, Mixez et Dégustez**

*Visuels 3D non contractuels*

## G. L'Ecco-bar à café



- ◆ Dégustez un café 100% vert, c'est possible !
- ◆ Avec l'Ecco-bar à café – **Pédalez, Mixez et Dégustez**

*Visuels 3D non contractuels*

# H. L'Ecco-memory



*Visuels 3D non contractuels*

- ◆ Une **activité inédite** qui revisite le jeu de l'oie, le jeu des échelles et les flashing cards.
- ◆ Ce jeu repose sur la connaissance des bons gestes, la mémorisation des scènes de vie quotidienne et la convivialité.

# I. Ma Vie de Plastique



- ◆ Une **activité interactive** qui permet de **favoriser les comportements positifs liés au recyclage de ses déchets.**
- ◆ Les participants pourront **créer des objets à partir de plastiques recyclés.**

*Visuels 3D non contractuels*

# J. L'Ecco-selfie



- ◆ **Un Photobooth à énergie 100% humaine !**

C'est LE lieu où il faut se bouger pour un cliché

- ◆ Photo officielle et éco-responsable du Village ECCO DOM

*Visuels 3D non contractuels*

# K. L'Ecco-switch



- ◆ Un plateau de jeu solaire qui allie **divertissement numérique, pédagogie interactive** et **dépense physique**.
- ◆ Une activité unique pour aborder les notions de développement durable, de transition énergétique et de sobriété électrique.

*Visuels 3D non contractuels*

# L. Le Stop au Gaspi



- ◆ Un espace entièrement consacré **aux économies d'eau** au travers de présentoirs **d'expérimentations interactifs** recréant les scènes de vie quotidienne

*Visuels 3D non contractuels*

# M. Le Tri Cycle Ball



- ◆ Une activité spécialement conçue pour **faire du tri sélectif un véritable jeu d'enfant,**
- ◆ Mais saurez-vous trier correctement tous vos déchets ?

*Visuels 3D non contractuels*

### 3. Le lieu d'implantation du Village

- ◆ 1750 M<sup>2</sup> de surface environ pour :
  - des animations ludiques et pédagogiques
  - un espace d'échange avec des acteurs locaux
  - un espace d'accompagnement au numérique
  - une zone de circulation piétonne
  
- ◆ Présence d'un parking à proximité
- ◆ Emplacement dédié pour le stockage d'un conteneur de 40 pieds
- ◆ Accessibilité en transports publics
- ◆ Raccordement au réseau électrique et d'eau
- ◆ Accès à des sanitaires adaptés
- ◆ Connexions internet Wifi
- ◆ Accessible pour l'acheminement du matériel par camion



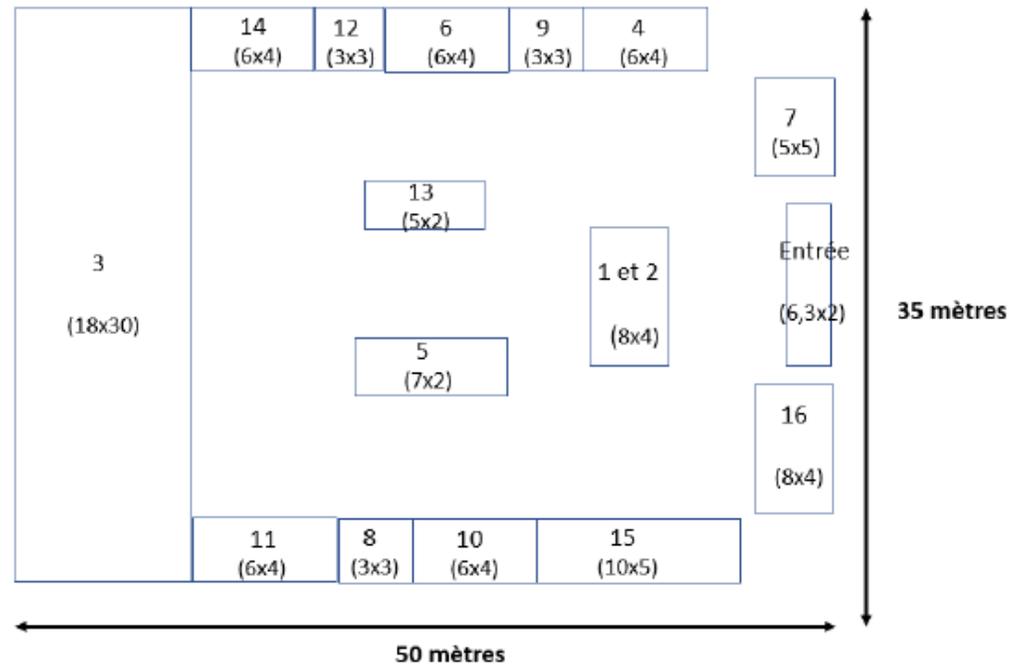
Photo non contractuelle

# Exemple de plan d'aménagement

LEGENDE	
Entrée/Sortie	: 10 m <sup>2</sup>
1 – Accueil	: 45 m <sup>2</sup>
2 – Econotour	
3 – Cyclo plein air	: 540 m <sup>2</sup>
4 – Ecco-quiz	: 30 m <sup>2</sup>
5 – Energy swing	: 20m <sup>2</sup>
6 – Eco-malin	: 30m <sup>2</sup>
7 – Eco-game	: 35m <sup>2</sup>
8 – Eco-bar à smoothie	: 18m <sup>2</sup>
9 – Eco-bar à café	: 18m <sup>2</sup>
10 – Eco-memory	: 30m <sup>2</sup>
11 – Ma vie de plastique	: 30m <sup>2</sup>
12 – Eco-selfie	: 18m <sup>2</sup>
13 – Eteins-moi si tu peux	: 10m <sup>2</sup>
14 – Stop au gaspi	: 30m <sup>2</sup>
15 – Tri cycle ball	: 50m <sup>2</sup>
16 – Espace exposant	: 45m <sup>2</sup>



## Plan d'aménagement Village ECCO DOM Sur 1 750m<sup>2</sup> (35x50)



Visuels 3D non contractuels

**03.**

**Pourquoi  
accueillir le Village ?**

# Prendre part à un projet innovant et fédérateur

● **15 activités** autour des économies d'énergie, accessibles à tous, dans un esprit de fête

● **Au cœur d'un dispositif intégré** d'animations et de partage de bonnes pratiques **mettant en valeur les acteurs locaux**

● **Village conçu, porté et organisé par l'USHOM**

Il est appuyé par des **équipes d'animateurs locaux**, proches des habitants et de leurs enjeux, **en créole et langue régionale**

● Entièrement **financé par le programme EccoDom**

**04.**

**Comment devenir  
partenaire ?**

# Devenir partenaire du Village ECCO DOM

**Le Village EccoDom est construit avec les acteurs locaux engagés dans la transition énergétique :**

- ◆ **Association** : acteur de la transition énergétique, mettez en valeur vos actions et rencontrez vos publics
- ◆ **Entreprise** : présentez vos solutions pour faire des économies d'énergie
- ◆ **Ecoles et établissements d'enseignement** : venez présenter vos initiatives avec vos élèves !



**Sabrina Mathiot**

USHOM

[s.mathiot@ushom.org](mailto:s.mathiot@ushom.org)

Tél.: +33 (0)6 95 16 28 98

**Arthur Parent**

USHOM

[a.parent@ushom.org](mailto:a.parent@ushom.org)

Tél.: +33 (0)6 02 14 83 85



**Tout savoir sur le projet  
ECCODOM**

<https://ecco-dom.fr/>