



Le Village ECCO DOM

l'événement ludique sur l'énergie

ESPACE DE SENSIBILISATION AUX ECONOMIES
D'ENERGIE





Le Village ECCO DOM

l'événement ludique sur l'énergie

01. Un Village itinérant pour sensibiliser

02. Présentation du Village

03. Pourquoi accueillir le Village ?

04. Comment devenir partenaire ?



01.

**Un Village itinérant
pour sensibiliser**

Contexte

Le programme EccoDom a pour objectif la maîtrise des charges énergétiques, de la climatisation et du confort thermique en outre-mer

- ◆ Initié en 2020, le programme EccoDom rassemble **les principaux acteurs de la transition énergétique**.



- ◆ Il vise à **accompagner et valoriser les habitants** au sein d'un mouvement de mobilisation des acteurs locaux.

- ◆ Il prévoit la création d'un **Village itinérant** pour sensibiliser les acteurs à la réduction des dépenses énergétiques avec des **animations ludiques, pédagogiques et familiales**.

Objectifs du Village ECCO DOM

- ◆ **Connecter** les habitants, recréer du **lien social** autour de la **sensibilisation aux économies d'énergie**, dans un esprit de fête de village
- ◆ **Engager** chacun au sein d'un **espace ludique et pédagogique** pour favoriser la **diffusion des bonnes pratiques locales**
- ◆ **Inspirer** pour **favoriser les démarches personnelles** de réduction des dépenses énergétiques et encourager les **changements de comportement sur le long terme**



02.

**Présentation
du Village**

Vue 360° du Village ECCO DOM



Visuels 3D non contractuels

1. Accueil du public et pôle dédié aux acteurs locaux

- ◆ Des espaces dédiés à la mise en valeur des **actions menées en faveur du développement durable**
- ◆ Des échanges avec les acteurs institutionnels, du monde associatifs ou encore de l'éducation pour permettre **le partage des connaissances et de solutions concrètes**
- ◆ Un accompagnement numérique pour favoriser la **diffusion des bonnes pratiques et l'engagement du citoyens**



Photos non contractuelles

A. L'ouverture du Village ECCO DOM



- ◆ Un espace spécialement conçu pour permettre le lancement officiel du Village ECCO DOM **mettant à l'honneur le Maire de la ville hôte**

Visuels 3D non contractuels

B. L'accueil et l'Ecconotour



Visuels 3D non contractuels

- ◆ Un espace d'accueil et de convivialité pour **favoriser les échanges et l'inclusion numérique**
- ◆ Un point d'information sur les activités du village ECCO DOM et les ressources gratuites du programme

C. L'espace exposant



- ◆ Un espace mis à disposition des acteurs locaux pour leur permettre de **présenter leurs initiatives et renforcer les liens avec les habitants**

Visuels 3D non contractuels

2. Des animations ludiques et des ateliers participatifs

- ◆ Des **activités attractives et familiales**
- ◆ Des **expériences** pour appréhender les enjeux énergétiques et apprendre en s'amusant
- ◆ Des ateliers pour **réfléchir ensemble aux économies d'énergie** dans notre quotidien
- ◆ Un espace solution pour apporter aux habitants **des moyens d'agir concrètement et immédiatement**



Photos non contractuelles

A. Le Cyclo Plein air



Visuels 3D non contractuels

- ◆ Une séance de cinéma de plein air **alimentée par l'énergie humaine**
- ◆ Un parfait alliage entre sensibilisation, détente entre ami(es) ou en famille et sport

B. L'Ecco-quiz



- ◆ Un jeu de rapidité reprenant les codes de célèbres jeu télévisé entièrement conçu autour de l'énergie

Visuels 3D non contractuels

C. L'Energy swing



Visuels 3D non contractuels

- ◆ Une **station de recharge électrique** nouvelle génération permettant aux petits comme aux grands de recharger les batteries autrement.

D. Les Ecco-malins



Visuels 3D non contractuels

◆ Une activité **deux en un**
adaptée à tous les âges :

- 1.** Deux puzzles mettant en scène les gestes du quotidien à adopter
- 2.** Quatre scènes du quotidien dans lesquelles 5 gestes vous font consommer de l'énergie inutilement. Saurez-vous les identifier ?

E. Les Ecco-games



Visuels 3D non contractuels

- ◆ **L'innovation au service de la pédagogie.** Entrez dans l'univers des économies d'énergie avec cette **activité interactive** qui **combine le jeu, le mouvement et l'apprentissage.**

F. L'Ecco-bar à smoothie



- ◆ Dégustez un smoothie 100% vert, c'est possible !
- ◆ Avec l'Ecco-bar à smoothie – **Pédalez, Mixez et Dégustez**

Visuels 3D non contractuels

G. L'Ecco-bar à café



- ◆ Dégustez un café 100% vert, c'est possible !
- ◆ Avec l'Ecco-bar à café – **Pédalez, Mixez et Dégustez**

Visuels 3D non contractuels

H. L'Ecco-memory



- ◆ Une **activité inédite** qui revisite le jeu de l'oie, le jeu des échelles et les flashing cards.
- ◆ Ce jeu repose sur la connaissance des bons gestes, la mémorisation des scènes de vie quotidienne et la convivialité.

Visuels 3D non contractuels

I. Ma Vie de Plastique



- ◆ Une **activité interactive** qui permet de **favoriser les comportements positifs liés au recyclage de ses déchets.**
- ◆ Les participants pourront **créer des objets à partir de plastiques recyclés.**

Visuels 3D non contractuels

J. L'Ecco-selfie



- ◆ **Un Photobooth à énergie 100% humaine !**

C'est LE lieu où il faut se bouger pour un cliché

- ◆ Photo officielle et éco-responsable du Village ECCO DOM

Visuels 3D non contractuels

K. L'Ecco-switch



- ◆ Un plateau de jeu solaire qui allie **divertissement numérique, pédagogie interactive** et **dépense physique**.
- ◆ Une activité unique pour aborder les notions de développement durable, de transition énergétique et de sobriété électrique.

Visuels 3D non contractuels

L. Le Stop au Gaspi



- ◆ Un espace entièrement consacré **aux économies d'eau** au travers de présentoirs **d'expérimentations interactifs** recréant les scènes de vie quotidienne

Visuels 3D non contractuels

M. Le Tri Cycle Ball



- ◆ Une activité spécialement conçue pour **faire du tri sélectif un véritable jeu d'enfant,**
- ◆ Mais saurez-vous trier correctement tous vos déchets ?

Visuels 3D non contractuels

3. Le lieu d'implantation du Village

- ◆ 1750 M² de surface environ pour :
 - des animations ludiques et pédagogiques
 - un espace d'échange avec des acteurs locaux
 - un espace d'accompagnement au numérique
 - une zone de circulation piétonne

- ◆ Présence d'un parking à proximité
- ◆ Emplacement dédié pour le stockage d'un conteneur de 40 pieds
- ◆ Accessibilité en transports publics
- ◆ Raccordement au réseau électrique et d'eau
- ◆ Accès à des sanitaires adaptés
- ◆ Connexions internet Wifi
- ◆ Accessible pour l'acheminement du matériel par camion

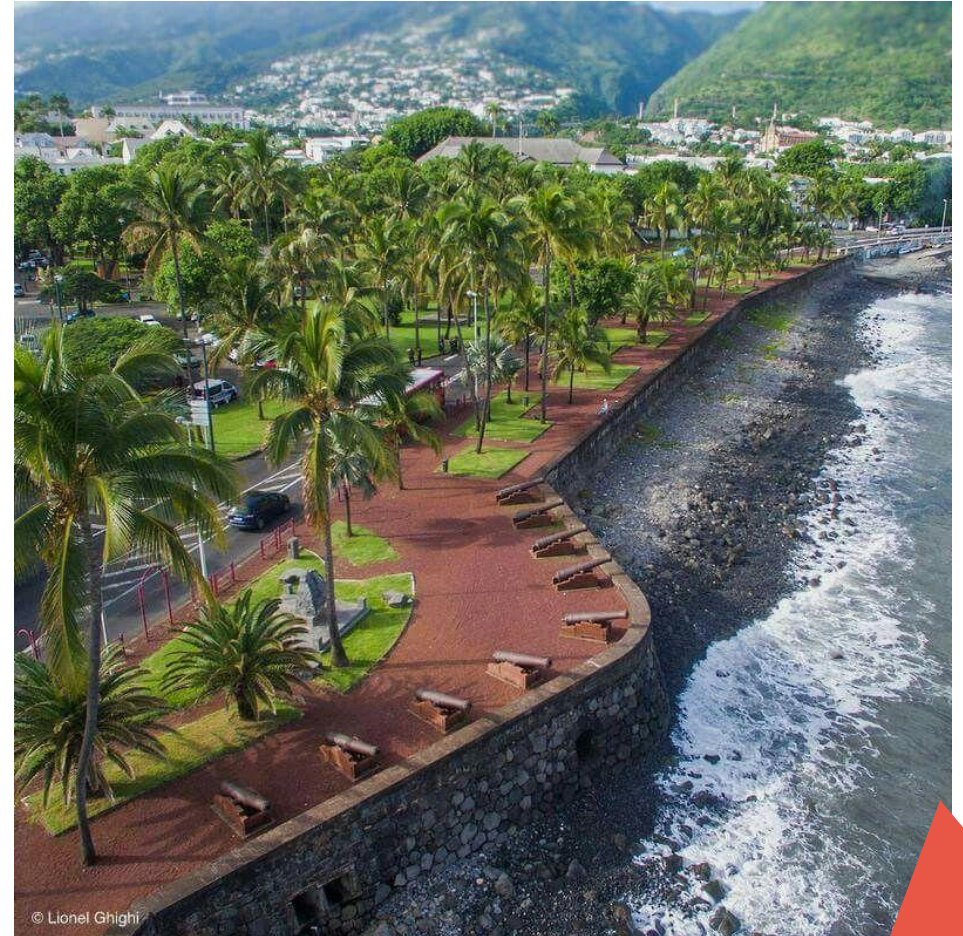


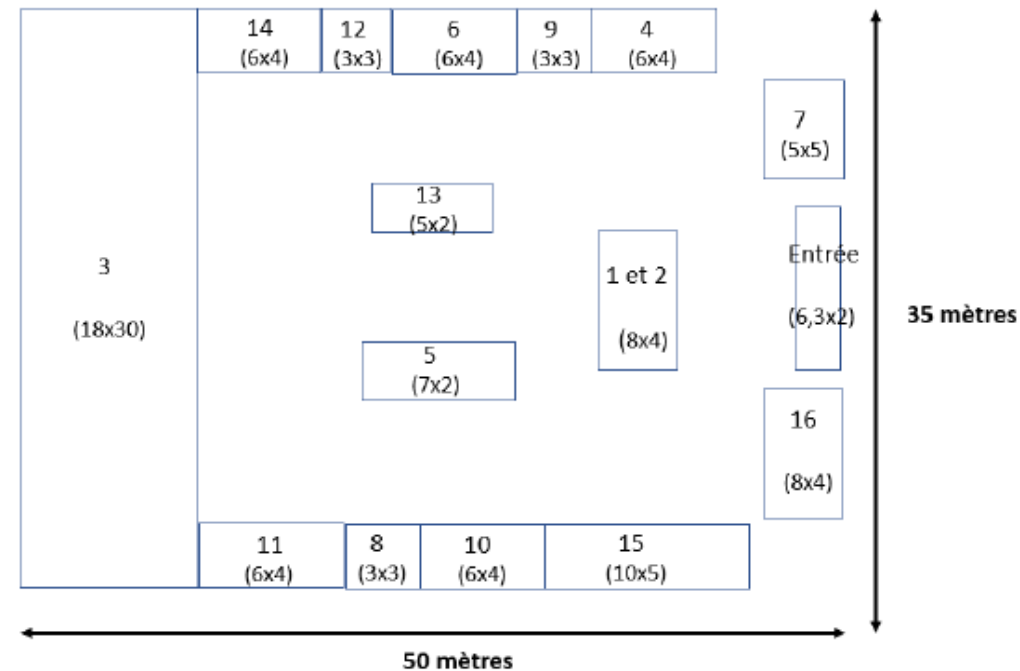
Photo non contractuelle

Exemple de plan d'aménagement

LEGENDE	
Entrée/Sortie	: 10 m ²
1 – Accueil	: 45 m ²
2 – Econotour	
3 – Cyclo plein air	: 540 m ²
4 – Ecco-quiz	: 30 m ²
5 – Energy swing	: 20m ²
6 – Eco-malin	: 30m ²
7 – Eco-game	: 35m ²
8 – Eco-bar à smoothie	: 18m ²
9 – Eco-bar à café	: 18m ²
10 – Eco-memory	: 30m ²
11 – Ma vie de plastique	: 30m ²
12 – Eco-selfie	: 18m ²
13 – Eteins-moi si tu peux	: 10m ²
14 – Stop au gaspi	: 30m ²
15 – Tri cycle ball	: 50m ²
16 – Espace exposant	: 45m ²



Plan d'aménagement Village ECCO DOM Sur 1 750m² (35x50)



Visuels 3D non contractuels

03.

Pourquoi
accueillir le Village ?

Prendre part à un projet innovant et fédérateur

● **15 activités** autour des économies d'énergie, accessibles à tous, dans un esprit de fête

● **Au cœur d'un dispositif intégré** d'animations et de partage de bonnes pratiques **mettant en valeur les acteurs locaux**

● **Village conçu, porté et organisé par l'USHOM**

● Il est appuyé par des **équipes d'animateurs locaux**, proches des habitants et de leurs enjeux, **en créole et langue régionale**

● Entièrement **financé par le programme EccoDom**

04.

**Comment devenir
partenaire ?**

Devenir partenaire du Village ECCO DOM

Le Village EccoDom est construit avec les acteurs locaux engagés dans la transition énergétique :

- ◆ **Association** : acteur de la transition énergétique, mettez en valeur vos actions et rencontrez vos publics
- ◆ **Entreprise** : présentez vos solutions pour faire des économies d'énergie
- ◆ **Ecoles et établissements d'enseignement** : venez présenter vos initiatives avec vos élèves !



Sabrina Mathiot

USHOM

s.mathiot@ushom.org

Tél.: +33 (0)6 95 16 28 98

Arthur Parent

USHOM

a.parent@ushom.org

Tél.: +33 (0)6 02 14 83 85



**Tout savoir sur le projet
ECCODOM**

<https://ecco-dom.fr/>